**Bitácora del Tercer Proyecto, Alejandro Quesada.**

**Lunes, 17/05/2019.**

**Administrativa:** El día de hoy, los integrantes del equipo nos sentamos a definir los roles que tendríamos a lo largo del desarrollo de esta fase del proyecto, el plan al hacer esto es que podamos tener un plan de trabajo bien definido desde el inicio y tengamos la posibilidad de rectificar la calidad de nuestro trabajo con el profesor encargado del proyecto.

**Técnica:** Al definir los roles, acordamos que me corresponderían las tareas relacionadas al *Front-End developer*: Documentación del código, verificación de calidad (en general) y ser *Back-End support.* Mientras se asignaron estos roles, entre mi compañero y yo también acordamos que su trabajo sería el *Back-End developer*: correspondiente a la coordinación del trabajo y dar soporte en la documentación. Cabe destacar que la definición de estos roles es el paso inicial del trabajo y pueden llegar a cambiar según avancemos en el desarrollo del trabajo.

**Martes, 18/05/2019.**

**Administrativa:** El compañero José se encargó de la organización inicial del trabajo antes de comenzar el desarrollo.

**Técnica:** Hoy se creó el repositorio en GitHub en el cual se contendrá todo lo necesario para el funcionamiento del proyecto a medida que avancemos en este. El repositorio consiste de tres ramas, la principal, y una rama para cada desarrollador, inicialmente, estas subramas son una copia de la principal en la que cada uno tendrá su espacio para trabajar y guardar las modificaciones del repositorio; más adelante (cuando sea necesario) utilizaremos la función *merge* de git para actualizar el trabajo de cada uno respecto a la rama del otro integrante del equipo. Para esto y durante el resto del trabajo, estamos utilizando la versión de escritorio de Git, *GitHub Desktop*, la consideramos sumamente útil ya que agiliza el trabajo y simplifica el entendimiento de cómo funciona Git a comparación de la consola base de esta herramienta.

Luego de crear el repositorio, me dediqué a crear la base de la interfaz para este proyecto. Para esta tarea, utilicé la biblioteca Tkinter de Python, el entorno de desarrollo integrado de Python y la versión 3.7.2 del lenguaje. Gracias a que realizamos un proyecto con estas mismas herramientas anteriormente, pensé que sería fácil adaptar los conocimientos previos a las necesidades de este trabajo.

Hasta el punto de desarrollo actual, logré que existan las ventanas solicitadas en el pdf del proyecto, y que pueda haber una comunicación entre ellas, básicamente basándome en comandos de retorno que destruyen una ventana y muestran la ventana “destino”.

**Extensión de la Administrativa:** Hoy logré completar esta tarea de generar el código base para la interfaz y lo subí al repositorio de GitHub; creí que iba a ser una tarea bastante sencilla, pero noté que (por el tiempo que ha pasado desde que realizamos el primer proyecto, y lo poco que logré completar este mismo) tuve que investigar un poco sobre la sintaxis de Tkinter (sus funciones y comandos). Para esto fue útil volver a consultar el sitio effbot.org/tkinterbook.