**Bitácora del Tercer Proyecto, Alejandro Quesada.**

**Viernes, 17/05/2019.**

**Administrativa:** El día de hoy, los integrantes del equipo nos sentamos a definir los roles que tendríamos a lo largo del desarrollo de esta fase del proyecto, el plan al hacer esto es que podamos tener un plan de trabajo bien definido desde el inicio y tengamos la posibilidad de rectificar la calidad de nuestro trabajo con el profesor encargado del proyecto.

**Técnica:** Al definir los roles, acordamos que me corresponderían las tareas relacionadas al *Front-End developer*: Documentación del código, verificación de calidad (en general) y ser *Back-End support.* Mientras se asignaron estos roles, entre mi compañero y yo también acordamos que su trabajo sería el *Back-End developer*: correspondiente a la coordinación del trabajo y dar soporte en la documentación. Cabe destacar que la definición de estos roles es el paso inicial del trabajo y pueden llegar a cambiar según avancemos en el desarrollo del trabajo.

**Sábado, 18/05/2019.**

**Administrativa:** El compañero José se encargó de la organización inicial del trabajo antes de comenzar el desarrollo.

**Técnica:** Hoy se creó el repositorio en GitHub en el cual se contendrá todo lo necesario para el funcionamiento del proyecto a medida que avancemos en este. El repositorio consiste de tres ramas, la principal, y una rama para cada desarrollador, inicialmente, estas subramas son una copia de la principal en la que cada uno tendrá su espacio para trabajar y guardar las modificaciones del repositorio; más adelante (cuando sea necesario) utilizaremos la función *merge* de git para actualizar el trabajo de cada uno respecto a la rama del otro integrante del equipo. Para esto y durante el resto del trabajo, estamos utilizando la versión de escritorio de Git, *GitHub Desktop*, la consideramos sumamente útil ya que agiliza el trabajo y simplifica el entendimiento de cómo funciona Git a comparación de la consola base de esta herramienta.

Luego de que José creara el repositorio, me dediqué a crear la base de la interfaz para este proyecto. Para esta tarea, utilicé la biblioteca Tkinter de Python, el entorno de desarrollo integrado de Python y la versión 3.7.2 del lenguaje. Gracias a que realizamos un proyecto con estas mismas herramientas anteriormente, pensé que sería fácil adaptar los conocimientos previos a las necesidades de este trabajo.

Hasta el punto de desarrollo actual, logré que existan las ventanas solicitadas en el pdf del proyecto, y que pueda haber una comunicación entre ellas, básicamente basándome en comandos de retorno que destruyen una ventana y muestran la ventana “destino”.

**Extensión de la Administrativa:** Hoy logré completar esta tarea de generar el código base para la interfaz y lo subí al repositorio de GitHub; creí que iba a ser una tarea bastante sencilla, pero noté que (por el tiempo que ha pasado desde que realizamos el primer proyecto, y lo poco que logré completar este mismo) tuve que investigar un poco sobre la sintaxis de Tkinter (sus funciones y comandos). Para esto fue útil volver a consultar el sitio effbot.org/tkinterbook.

**Lunes, 20/05/2019**

**Administrativa:** El día de hoy no hubo avances **significativos** en el proyecto de mi parte. Esta semana estaré ocupado por quices, tareas y otras evaluaciones, así que probablemente no pueda avanzar en el proyecto hasta el fin de semana.

**Técnica:** Modifiqué el archivo del código que se tenía para las ventanas, a este le añadí una versión muy preliminar de los contenidos de la ventana de about o créditos, para la configuración de esta utilicé una función de creación de imágenes que nos había cedido el asistente Santiago para el primer proyecto, y al haber utilizado su TelemetryLog en el proyecto pasado, encontré una herramienta interesante para el display de texto, que es el ScrolledText; esta permite insertar un texto amplio en un espacio pequeño, lo cual será útil para aprovechar más el espacio disponible en las ventanas. Para la ventana about, también se creó una imagen de prueba que funge simplemente como *place-holder* para cuando incluyamos las imágenes de los autores del trabajo. Sobre el trabajo en general, también se modificaron las dimensiones de las ventanas de la interfaz. Para esto fue útil una herramienta de la cual desconocía en el primer proyecto, la window.geometry, esta permite insertar un string con las dimensiones de la ventana de la forma (“1280x720”) lo que la hace más fácil de configurar, y también vuelve más legible este parámetro, dado que es más notable que corresponde a una relación de aspecto.

**Viernes, 24/05/2019**

**General:** Hoy no trabajé en profundidad en mis tareas del trabajo. Los compañeros de clase David Solís y Miguel Mesén (quienes conforman otro equipo) van a reunirse hoy para avanzar en su propio trabajo; me comuniqué con ellos para aprovechar dicha reunión y estar presente en caso de que necesitara ayuda con el desarrollo de mi propio trabajo, ya que hasta la fecha, David ha avanzado bastante justo en lo que me corresponde desarrollar, por lo cual tenerlo a la mano en caso de necesitar sus fuentes de investigación o un poco de orientación con la lógica operacional del Test Drive.